

REGULAMIN FAMILIJNEJ GRY TERENOWEJ POWCZAS JARMARKU WIELKANOCNEGO

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem gry terenowej dla RODZIN jest Dom Kultury w Żabiej Woli, ul. Warszawska 27, 96 – 321 Żabia Wola, wpisane do rejestru instytucji kultury Gminy Żabia Wola pod nr 1 (dalej: Organizator).
2. Gra przeznaczona jest dla osób powyżej 5 roku życia.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Gra odbywa się na terenie parku otaczającego Pałac w Ojrzanowie. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników gry.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do rejestracji i publikacji materiałów audiowizualnych związanych z przebiegiem gry oraz udostępniania tych materiałów osobom trzecim. W związku z tym uczestnicy przyjmują do wiadomości, że zgodnie z art. 81 ust. 2 pkt 2 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych zezwolenia nie wymaga rozpowszechnianie wizerunku osoby stanowiącej jedynie szczegół całości takiej jak zgromadzenie, krajobraz, publiczna impreza. Tym samym zarejestrowany wizerunek będzie mógł zostać rozpowszechniony w ww. okolicznościach bez zgody.
6. Uczestnik gry przyjmuje do wiadomości, że jego zachowanie w postaci pozowania w trakcie gry do zdjęć lub nagrań wykonywanych przez Organizatora jest równoznaczne z udzieleniem przez uczestnika zgody na jego nieodpłatne fotografowanie, filmowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu wizerunku oraz jego transmitowanie, rozpowszechnianie z wykorzystywaniem transmisji internetowej w celu promocyjnych gry i działalności Dom Kultury w Żabiej Woli bez ograniczeń czasowych i terytorialnych. Zachowanie takie jest także równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie utrwalonego wizerunku w celu promocyjnym gry i działalności Domu Kultury w Żabiej Woli

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze pobierają kartę startową od przedstawiciela Organizatora. Pobranie karty startowej jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub w zespołach maksymalnie 8 osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Gra będzie dostępna od 6 kwietnia 2025 r. od godziny 13:00 do 6 kwietnia 2025 r. do godziny 17.00. Ostatni Gracze muszą pobrać kartę startową do godz. 16.00

2. Miejscem startu gry teren parku otaczającego Pałac w Ojrzeńowie.
4. Zadaniem graczy będzie wykonanie w ramach gry określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów. Czas przejścia gry nie jest punktowany.

§ 4. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej: RODO) administrator przedstawia wymagane informacje związane z przetwarzaniem danych osobowych uczestników gry.

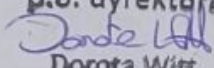
- Administratorem danych osobowych jest Dom Kultury w Żabiej Woli, ul. Warszawska 27, 96 – 321 Żabia Wola (dalej „administrator”).
- Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym można kontaktować się pisemnie, pisząc na adres administratora, lub drogą elektroniczną, pisząc na adres e-mailowy: iod@cdkp.pl. Do inspektora ochrony danych należy kierować wyłącznie sprawy dotyczące przetwarzania danych osobowych przez administratora, w tym realizacji przysługujących praw (także wycofania zgody lub zgłoszenia sprzeciwu).
- Dane osobowe przetwarzane będą w celu sporządzenia relacji i promocji gry oraz promocji działalności Domu Kultury w Żabiej Woli (przetwarzanie odbywa się w zakresie wizerunku uczestnika) na podstawie wyrażonej przez uczestnika zgody (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO) lub uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO, gdy zgoda nie jest wymagana. Uzasadnionym interesem administratora jest promocja gry oraz działalności Domu Kultury w Żabiej Woli.
- Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty świadczące na rzecz administratora usługi informatyczne, wsparcia technicznego, dostawca poczty elektronicznej, podmioty świadczące usługi kurierskie i pocztowe, użytkownicy mediów, stron internetowych i portali społecznościowych administratora.
- Dane osobowe uczestnika w zakresie wizerunku będą przechowywane przez czas nieokreślony.
- Uczestnikowi przysługuje prawo żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
- W przypadku przetwarzania danych osobowych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f) RODO uczestnik ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw – z przyczyn związanych z jego szczególną sytuacją – wobec przetwarzania jego danych osobowych.
- W przypadku danych osobowych przetwarzanych na podstawie zgody, o której mowa w art. 6 ust. 1 lit. a) RODO uczestnikowi przysługuje prawo cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Wycofanie zgody odbywa się poprzez złożenie stosowanego oświadczenia na adres mailowy: iod@cdkp.pl lub wystanie oświadczenia

na adres: Dom Kultury w Żabiej Woli, ul. Warszawska 27, 96 – 321 Żabia Wola. •
Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa
Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

- Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym niezbędne w celu wzięcia udziału w grze.
- W trakcie przetwarzania danych osobowych nie będzie następować zautomatyzowane podejmowanie decyzji oraz nie jest stosowane profilowanie.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad regulaminu gry skutkuje dyskwalifikacją gracza.
2. Regulamin oraz zasady gry są dostępne na stronie internetowej: www.dkzabawola.pl
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać, poprzez opublikowanie na stronie internetowej: www.dkzabawola.pl

p.o. dyrektora

Dorota Witt