

**REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ  
O PUCHAR WÓJTA  
GMINY ŻABIA WOLA (zwany dalej „Turniejem”)**

**14.05.2016 r.**

**Art. 1. Cel rozgrywek.**

Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej na terenie gminy Żabia Wola oraz wyłonienie najlepszych drużyn (w trzech kategoriach wiekowych), którym zostaną przyznane Nagrody Wójta Gminy Żabia Wola.

**Art. 2. Organizator rozgrywek**

Organizatorem i współorganizatorem rozgrywek gminnych o charakterze sportowo – rekreacyjnym jest **Dom Kultury w Żabiej Woli i Orlik Józefina**

Organizator:

- redaguje regulamin i kartę zgłoszenia
- opracowuje terminarz rozgrywek;
- prowadzi zapisy, ewidencję zawodników oraz statystykę rozgrywek
- finansuje Turniej.

Współorganizator:

- zapewnia obsady sędziowskie na poszczególne mecze;
- wspomaga merytorycznie opracowanie regulaminu Turnieju
- dba o przygotowanie boiska i zaplecza Turnieju
- nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym Regulaminem.

**Art. 3. Miejsce rozgrywania spotkań:**

Boisko ORLIK przy gimnazjum w Józefinie

**Art. 4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek.**

1. W rozgrywkach mogą brać udział tylko drużyny i zawodnicy z terenu gminy Żabia Wola.
2. Drużyny zgłoszone do udziału w turnieju biorą udział w następujących grupach:
  - szkoły podstawowe (uczniowie klas IV – VI szkół podstawowych z terenu gminy Żabia Wola)
  - szkoły ponadpodstawowe (niepełnoletni uczniowie gimnazjum i szkół średnich zamieszkujący na terenie gminy Żabia Wola);
  - pełnoletnie osoby z terenu gminy Żabia Wola, tworzące drużynę piłkarską zgodnie z niniejszym regulaminem.Do rozgrywek w grupie szkół ponadpodstawowych dopuszczone zostają osoby z ważną legitymacją
3. Zgłoszenie należy przekazać do Domu Kultury w Żabiej Woli **w nieprzekraczalnym terminie do dnia 10.05.2016 r.**
4. Drużyny zgłaszające swój udział po wyznaczonej dacie nie zostaną dopuszczone do turnieju.
5. Zgłoszenie zawodnika do udziału w Turnieju o Puchar Wójta Gminy Żabia Wola jest równoznaczne z wyrażeniem (przez niego lub – w przypadku osoby niepełnoletniej – przez opiekuna prawnego dziecka biorącego udział w rozgrywkach) zgody na publikację jego

wizerunku oraz danych osobowych przez Dom Kultury w Żabiej Woli w dowolnym formacie i wszystkich mediach w czasie nieokreślonym.

6. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać:
  - dokładną nazwę drużyny;
  - imię i nazwisko, adres korespondencyjny i numer telefonu kontaktowego opiekuna drużyny (osoby pełnoletniej);
  - przedłożenie listy zawodników uprawnionych do gry.

#### **Art. 5. Zgłoszenie zawodników do gry.**

1. Drużyna zgłoszona do zawodów może liczyć maksymalnie **10 zawodników**.
2. W przypadku piłkarzy, którzy nie ukończyli 16 roku życia, do dnia rozpoczęcia rozgrywek muszą oni przedłożyć pisemną zgodę obojga rodziców lub opiekunów prawnych na uczestnictwo w rozgrywkach.
3. Pisemne zgłoszenie (wyłącznie na specjalnym druku dostępnym w formie załącznika) zawodników powinno zawierać ich dokładne dane, tzn. imię i nazwisko, datę urodzenia, adres zamieszkania, numer legitymacji szkolnej lub dowodu osobistego oraz własnoręczny podpis zawodnika. W przypadku zgłoszeń mailowych kapitan drużyny ma obowiązek weryfikacji składu drużyny u Organizatora przed rozpoczęciem rozgrywek, zaś każdy z zawodników musi złożyć własnoręczny podpis na karcie zgłoszeniowej.
4. Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole, jeżeli jego nazwisko i imię figuruje na zbiorczej liście drużyny zgłoszonej do organu prowadzącego rozgrywki.
5. Nie przewiduje się zmiany barw klubowych zawodników w trakcie rozgrywek
6. Opiekunowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników innych zespołów. Wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, weryfikuje Organizator.
7. Protesty opiekunów odnośnie tożsamości zawodnika oraz nie zgłoszenia go do gry w danej drużynie mogą być składane do 15 minut po zakończeniu spotkania u sędziego prowadzącego zawody. W przypadku nie wniesienia protestu w wyznaczonym czasie nie będzie on uwzględniony przez Organizatora.
8. W przypadku stwierdzenia udziału w spotkaniu zawodnika nie zgłoszonego do gry w danej drużynie zostaje orzeczony walkower na korzyść drużyny przeciwnej. Natomiast wszystkie poprzednie mecze z udziałem tego zawodnika (wpis w protokole) co do których nie zgłaszano protestu w wyznaczonym terminie nie zostaną zweryfikowane jako walkowery.

#### **Art. 6. Przepisy i zasady gry.**

W rozgrywkach gminnych o Puchar Wójta gminy Żabia Wola obowiązują ogólne przepisy gry w piłkę nożną zespołów pięcioosobowych obowiązujące w Komisji ds. piłki nożnej pięcioosobowej przy Polskim Związku Piłki Nożnej oraz przepisy PZPN z wybranymi zmianami;

1. Mecze trwają 1 x 20min
2. Zawodnik zostaje upomniany żółtą kartką, jeśli popełni jedno z następujących przewinień:
  - jest winny niesportowego zachowania;
  - słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie;
  - uporczywie narusza zasady gry;
  - opóźnia wznowienie gry;

- nie zachowuje wymaganej odległości 5 metrów przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym;
  - rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego;
  - podważa decyzję sędziego.
  - jako nieuprawniony uczestniczy w grze
3. Za jakiegokolwiek z powyższych przewinień przyznawany jest drużynie przeciwnej rzut wolny bezpośredni z miejsca wykroczenia.
  4. Zawodnik otrzymuje czerwoną kartkę wykluczającą go z dalszej gry, jeśli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:
    - gra brutalnie;
    - pluje na przeciwnika lub inną osobę;
    - zachowuje się wybitnie niesportowo;
    - używa ordynarnego, wulgarnego i znieważającego języka;
    - pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym);
    - pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika.
  - Po dwóch żółtych kartkach
  5. Zawodnik wykluczony nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych.
  6. Spotkanie rozgrywają dwie drużyny, składające się z maksymalnie sześciu czynnych graczy (5 zawodników + bramkarz). aby rozpocząć spotkanie, drużyna musi posiadać w swoim składzie co najmniej 5 zawodników. jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników w którymkolwiek zespole pozostaje mniej niż trzech zawodników, mecz należy zakończyć, weryfikując wynik jako walkower dla drużyny przeciwnej.
  7. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, nie uzupełnia składu przed upływem dwóch minut od chwili wykluczenia zawodnika. Uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego.
  8. W kontakcie z przeciwnikami zabronione są wślizgi. Gdy zawodnik robi wślizg, zaś w bezpośrednim kontakcie z nim nie ma przeciwnika, gra nie jest przerywana. Interpretacja takiego zachowania należy wyłącznie do sędziego spotkania.
  9. Ilość zmian „w locie” dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie przerwy w grze. Zawodnik, który został zmieniony, może powrócić na boisko jako zmiennik następnego gracza.
  10. Drużyny rozgrywają spotkania w dwóch grupach.
  11. Punktacja: zwycięstwo – 3 p., remis – 1 p., porażka – 0 p. walkower – 3 pkt (wynik 3:0).
  12. Jeżeli jedna z drużyn nie stawia się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez Organizatora, sędzia odgwiszduje koniec spotkania, przyznając walkower 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej.
  13. Jeżeli zespół pojawi się na boisku w czasie do pięciu minut po terminie ustalonym przez organizatora, spotkanie może być rozegrane jako mistrzowskie, jeśli Organizator i drużyna przeciwna wyrazi na to zgodę.
  14. O kolejności miejsc w końcowej tabeli rozgrywek gminnych decyduje kolejno:
    - większa liczba zdobytych punktów;
    - przy równej liczbie zdobytych punktów korzystniejszy bilans między zainteresowanymi drużynami, a w przypadku, gdy jednakową ilość punktów zdobędą minimum trzy zespoły, sporządza się „małą tabelkę”, uwzględniając tylko wyniki między zainteresowanymi drużynami.
    - korzystniejsza różnica bramek;

- większa ilość zdobytych bramek;
- dodatkowy mecz.

#### **Art. 7. Ubiór zawodników.**

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach o Puchar Wójta Gminy Żabia Wola zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach, przy czym bramkarze obydwu drużyn muszą różnić się ubiorem od pozostałych zawodników.
2. Standardowe wyposażenie zawodników musi składać się z koszulki, spodenek, skarpet oraz obuwia. Używanie obuwia jest obowiązkowe.
3. Zawodnicy tej samej drużyny muszą posiadać różne numery na koszulkach.
4. Dopuszcza się używania przez bramkarza długich spodni. Kolor ubioru bramkarza powinien znacznie różnić się od koloru ubiorów innych zawodników oraz sędziów.

#### **Art. 8. Sędziowie.**

1. Obsady sędziowskiej na poszczególne mecze dokonuje Organizator.
2. Mecz prowadzi dwóch sędziów.

#### **Art. 9. Protokoły z zawodów.**

1. Kierownicy drużyn zobowiązani są przed zawodami do czytelnego wpisania imion i nazwisk swoich zawodników do protokołu (wielki litery), zgodnie z numeracją na koszulkach, oraz podpisania protokołu.
2. Na podstawie protokołów sędziowskich Organizator zatwierdza wyniki i sporządza komunikat z całego turnieju.

#### **Art. 10. Nagrody.**

1. Zespoły, które uplasują się na pierwszych miejscach w swoich grupach, otrzymają – Puchar oraz pamiątkowe dyplomy, medale
2. Drużyny, które zajmą od II do III miejsca, otrzymają pamiątkowe dyplomy i medale
3. Organizator rozgrywek prowadzi klasyfikację Najlepszego Strzelca Turnieju (w przypadku równej liczby zdobytych bramek rzuty karne)

#### **Art. 11. Sankcje karne.**

Dla zawodników ukaranych karami indywidualnymi w postaci napomnień (żółta kartka) oraz wykluczeń (czerwona kartka):

1. Kara zakazu gry w jednym spotkaniu za przewinienie polegające na:
  - rozmyślnym zatrzymaniu w sposób niedozwolony przeciwnika (lub piłkę ręką), będącego w korzystnej sytuacji do zdobycia bramki (akcja ratunkowa) (kartka żółta lub czerwona);
  - otrzymaniu przez zawodnika w meczu dwóch napomnień (żółta kartka);
2. Kara zakazu gry w **dwóch** spotkaniach za przewinienie polegające na:
  - popełnieniu przez zawodnika innego rodzaju czynu uznanego przez sędziego za wybitnie niesportowe zachowanie (czerwona kartka);
  - rozmyślnym uderzeniu przeciwnika piłką trzymaną w rękach (czerwona kartka);
  - brutalnym wślizgu od tyłu (czerwona kartka);

- gwałtownym protestowaniu zawodnika przeciwko decyzji sędziego, używaniu w stosunku do niego słów wulgarnych lub obraźliwych (czerwona kartka).
- 3. Kara zakazu gry w **trzech** spotkaniach za przewinienie **ukarane czerwoną kartką** polegające na:
  - grze brutalnej, rozmyślnym kopnięciu lub usiłowaniu kopnięcia przeciwnika lub współpartnera;
  - grze brutalnej, rozmyślnym uderzeniu lub usiłowaniu uderzenia przeciwnika lub współpartnera.
- 4. **Organizator** zastrzega sobie prawo zmiany wymiaru kary dla winnego zawodnika w sytuacji, gdy nastąpią dodatkowe okoliczności.
- 5. Ocena rodzaju przewinienia w meczu jest zależna tylko i wyłącznie od decyzji sędziów prowadzących zawody.

#### **Art. 12. Postanowienia końcowe.**

1. Niniejszy regulamin wraz z przepisami gry PZPN jest jedyną podstawą rozgrywek Turnieju o Puchar Wójta Gminy Żabia Wola.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje jedynie Organizatorowi, który wspólnie z kierownikami drużyn może dokonywać jego zmian, lecz nie podczas trwania danej edycji rozgrywek.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia.

***Na podstawie regulaminu rozgrywek Polskiej Ligi „Szóstek”.***